

Ominaisuudet

	1/2	1/2 ^A	Kokemus
Voima (VMA)	_____	_____	_____
Terveys (TRV)	_____	_____	_____
Ketteryys (KTR)	_____	_____	_____
Valppaus (VLP)	_____	_____	_____
Sisukkuus (SIS)	_____	_____	_____
Karisma (KAR)	_____	_____	_____
Oppineisuus (OPP)	_____	_____	_____
Mahti (MHT)	_____	_____	_____

Tausta

Nimi: _____
Kotoisin: _____
Sääty: _____
Ikä: ____ Silmät: _____
Hiukset: _____
Rakenne (paino, pituus), muuta: _____

Edut

Haitat

Taidot

	Arvo	Taso
Erätaidot (VLP) (TRV, KTR, SIS)	1/2+T	_____
Esiintyminen (KAR) (KTR, SIS, VLP)	1/2+T	_____
Haavojen hoito (VLP) (TRV, SIS, OPP)	1/2+T	_____
Hallinto (VLP) (SIS, KAR, OPP)	1/2+T	_____
Heraldiikka (OPP) (VLP, KAR)	1/2+T	_____
Hiivintä (KTR) (VLP)	1/2+T	_____
Historia (OPP) (VLP)	1/2+T	_____
Hyppy ja kiipeily (KTR) (VMA, KTR, VLP)	1/2+T	_____
Ihmistuntemus (VLP) (SIS, KAR)	1/2+T	_____
Johtaminen (SIS) (TRV, VLP, KAR)	1/2+T	_____
Juonittelu (VLP) (KAR)	1/2+T	_____
Kadut ja kapakat (VLP) (TRV, SIS, KAR)	1/2+T	_____
Kaupanhieronta (KAR) (SIS, VLP, MHT)	1/2+T	_____
Kauppareitit (6) (VLP, KAR, OPP)	1/2+T	_____
Kielitaito (6) (VLP, KAR, OPP)	1/2+T	_____
Kirjat ja tieteet (OPP) (VLP)	1/2+T	_____
Kovistelu (SIS) (VMA, KAR, MHT)	1/2+T	_____
Kädentaidot (6) (KTR, VLP)	1/2+T	_____
Laulu ja soitto (KAR) (SIS, VLP, MHT)	1/2+T	_____
Lukutaito (OPP) (SIS, VLP)	1/2+T	_____
Metsästys (VLP) (VMA, TRV, KTR, SIS)	1/2+T	_____
Opettaminen (OPP) (SIS, VLP, KAR)	1/2+T	_____
Ratsastus (KTR) (TRV, SIS, VLP)	1/2+T	_____
Runoniekka (KAR) (VLP, MHT)	1/2+T	_____
Sorminäppäryys (6) (KTR, VLP, KAR)	1/2+T	_____
Suostuttelu (KAR) (SIS, VLP, MHT)	1/2+T	_____
Tarut ja legendat (OPP) (VLP, KAR, MHT)	1/2+T	_____
Tiirikointi (6) (KTR, VLP)	1/2+T	_____
Uhkapeli (VLP) (SIS, KAR)	1/2+T	_____
Uiminen (VMA) (TRV, KTR, SIS, VLP)	1/2+T	_____
Uskonto (OPP) (SIS, VLP, KAR, MHT)	1/2+T	_____
Yrtit ja myrkyt (6) (TRV, SIS, VLP, OPP)	1/2+T	_____
_____ ()	1/2+T	_____
_____ ()	1/2+T	_____
_____ ()	1/2+T	_____

Taistelu

Syvä haava

Vauriobonus

Naarmuilla

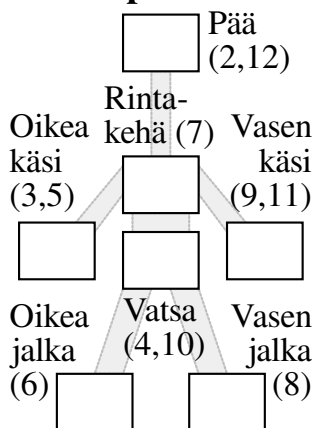
Haavoittunut (+1 N seuraava toiminto)

Pahoin haavoittunut (+1 N)

Shokissa (+2 N, SIS erän lopussa)

Veri

Osumapaikat



Syvät haavat ja verenvuoto

Haarniskointi

paino

Aseet

Paljaat nyrkit

taito pituus vaurio kant. paino

III

Taistelutaidot:

Heittäminen (KTR) (VMA, VLP)	1/2+T	_____
Jouset (KTR) (VLP)	1/2+T	_____
Kaksi asetta (KTR) (VMA, VLP)	1/2+T	_____
Keihäät (KTR) (VMA)	1/2+T	_____
Kestopisteet (TRV) (VMA, SIS)	1/2+T	_____
Kilvet (VMA) (KTR, SIS, VLP)	1/2+T	_____
Lyömäaseet (VMA) (KTR)	1/2+T	_____
Miekat (VMA) (KTR)	1/2+T	_____
Sotataito (VLP) (SIS, KAR, OPP)	1/2+T	_____
Tappelu (VMA) (TRV, KTR, SIS, VLP)	1/2+T	_____
Veitset (KTR) (VMA, VLP)	1/2+T	_____
Väistä (KTR) (VLP)	1/2+T	_____